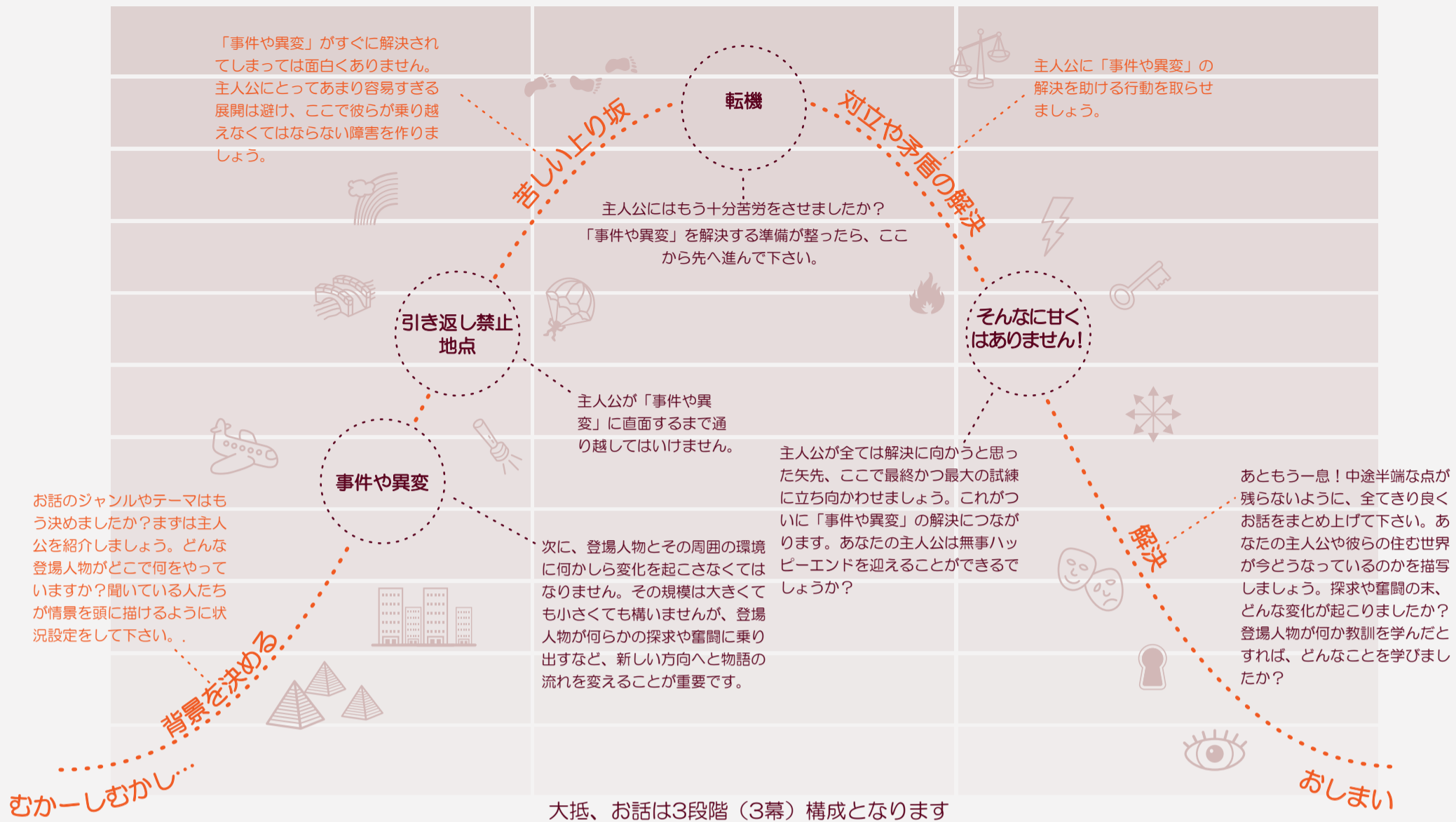


# 物語をくみだてましょう

段階ごとの流れを示したガイドに沿って、線の上にキューブを置きながら物語を作ってください。



大抵、お話は3段階（3幕）構成となります

## 第1幕～発端

どんな物語の幕開けにもアクションを引き起こす事の発端があります。登場人物に何かが起こり、それによって何らかの探求や奮闘の道のりを踏み出すこととなります。まずは物語の幕を開け、自分の想像力によって自由に展開されていくそのストーリーに自分自身も驚いてみてください。

## 第2幕～探求や奮闘

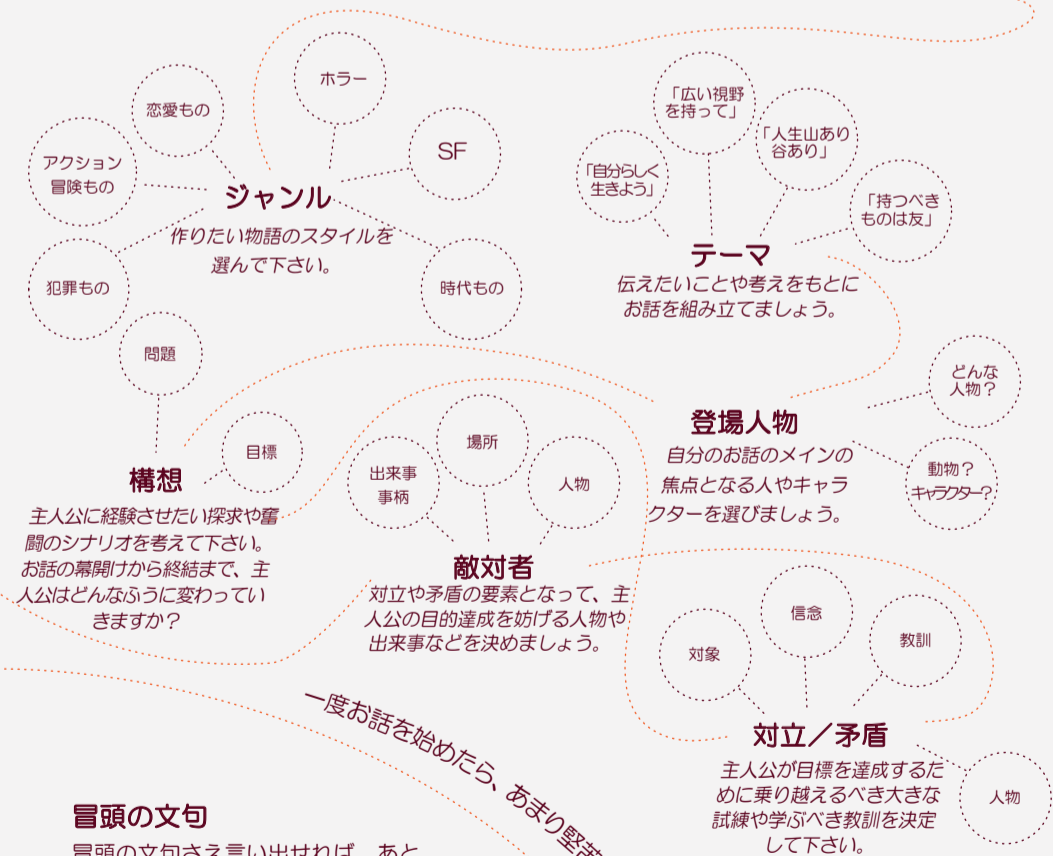
探求や奮闘は、登場人物が試練に直面し、その過程で成長したり、新たに自分自身や世の中のことを学んだりする機会となります。あなたが自分のお話の登場人物に学ばせたい教訓とは何ですか？

## 第3幕～山場

主人公にとって、一番緊張が高まる時です。ここで「事件や異変」がついに解決します（またはしないかも）。全ての疑問への答えを出し、物語全体をきり良くまとめ上げましょう。

## いいアイデアが思いつかない？

聞く者をぐっと引き込むお話づくりのヒントは...



### 冒頭の文句

冒頭の文句さえ言い出せば、あとは自然とお話につながっていくということも少なくありません。

まだ皆が生まれるずっとずっと前の世界...

皆に聞いて欲しい不思議なお話。それはね...

今とは違う時代の、ここは似ても似つかないある場所で...

嵐が吹き荒れる真っ暗なある夜のことで...

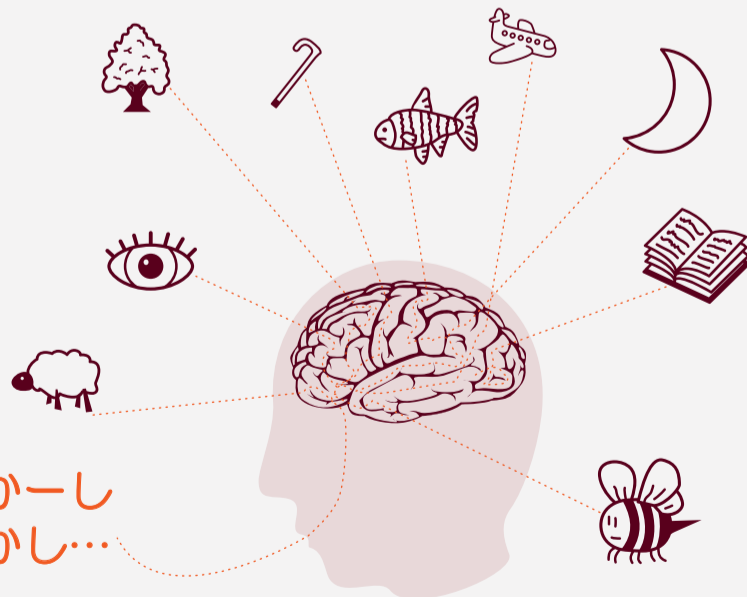
どんな危険が待ち受けているか、知る由もなかったある戦士は...

振り返ると、その時は大して重要なことには思えなかったのが...

一度お話を始めたら、あまり堅苦しく考えず、思いつくがままに展開させましょう...

RORY'S  
**Story Cubes**<sup>®</sup>

STORYSHEET  
ストーリーシート



むかーし  
むかし...

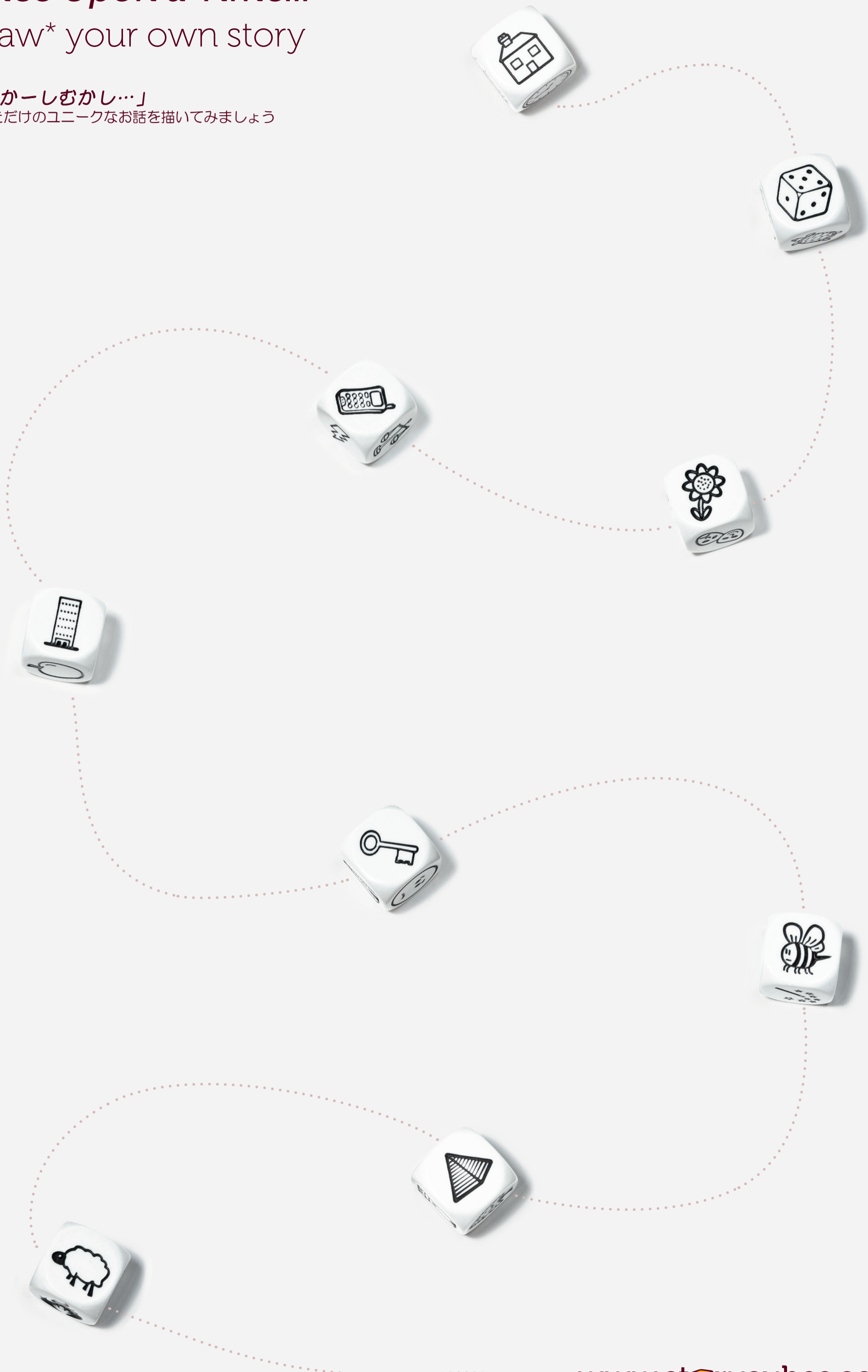
人間の脳は、色々なことを結び付けて関連づける作業を非常に得意とします。私たちが物事を学ぶ際に自然にやっていることです。私たちは言葉を通してコミュニケーションを取りますが、イメージで物事を考えます。「ローリーズ・ストーリーキューブス」は、こういった絵や言葉の関連づけを利用して、新しくエキサイティングなお話を創作しながら、聞かせて楽しむゲームです。

このストーリーシートに、より上手に物語を作るために役に立つとおきの方法をいくつかご紹介しましたので、参考にしてみてくださいね。

# 'Once Upon a Time...'

Draw\* your own story

「むかしむかし…」  
あなただけのユニークなお話を描いてみましょう



[www.storycubes.com](http://www.storycubes.com)

\*Use doodles, words or whatever it takes to get your ideas on paper. いたずら書きでも言葉でも、何でも自由に紙に書いてアイデアをまとめてみて下さい。